



Правила спортивных ставок

Правила спортивных ставок

1. Понятия и термины.
2. Основные виды ставок.
3. Основные положения приема ставок.
4. Правила ставок по видам спорта.

Правила спортивных ставок

1. **Имя компании, организационно-правовая форма, место нахождения и проведения деятельности.**

Все услуги Веб-сайта предоставляются Компанией, которая регулируется правовыми и законодательными нормами Кюрасао.

2. **Фирменное название (бренд).**

Название: slottica.com, Компания slottica.com

3. **Вид деятельности.**

Веб-сайт по своему виду деятельности является онлайн букмекерской конторой

4. **Организации и проведения деятельности.**

4.1. Компания принимает ставки от Клиентов на основании линии - списка событий с определенными коэффициентами выигрыша. В данном регламенте термины имеют следующие значения:

Компания (Букмекерская контора), юридическое лицо, осуществляющее игорную деятельность в соответствии с лицензионными и законодательными требованиями тех стран, деятельность в которых она проводит.

Клиент физическое лицо, достигшее возраста совершеннолетия и использующее продукты и услуги, предоставляемые на Веб-сайте.

Линия (Программа), перечень событий и их исходов с коэффициентами выигрыша, предлагаемых Компанией для заключения пари.

Ставка денежная сумма, которую Клиент по своему выбору ставит на прогноз исхода какого-либо события или группы событий, включенных в линию и, в случае проигрыша, теряет право требовать ее назад (проигрывает ее).

Пари основанное на риске соглашение о выигрыше, заключенное Клиентом с Компанией, исход которого зависит от события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет.

Исход события результат возможного варианта игрового, спортивного, социально значимого (или иного) события, которому Компания предоставляет коэффициент выигрыша.

Коэффициент выигрыша число, на которое умножается сумма ставки участника пари, при определении суммы выплаты. Коэффициенты могут изменяться после каждой ставки, но только при условии, что ставки, сделанные до этого, остаются в силе и не пересматриваются.

Выигрыш, денежные средства, подлежащие выплате Клиенту при угаданном исходе, на который было заключено пари.

Веб-сайт Компании (slottica.com) Интернет-ресурс, где Клиент после регистрации может вносить деньги на свой счёт и делать с него ставки.

Персональные данные фамилия, имя, отчество; год, месяц, дата и место рождения, а также иные документы или информация предоставляемые Клиентом Компании.

Игровой счет - счет Клиента, открываемый Букмекерской компанией для учета поступающих от Клиента денежных средств, внесения ставок и иных операций, необходимых для участия в Пари и выплате выигрыша.

Платежная система организация, обеспечивающая проведение расчетов и совершение платежных операций между Клиентом и Букмекерской компанией.

Платежная система является независимой от Компании организацией (юридическим лицом, действующим согласно законодательным актам своей юрисдикции), оказывающей услуги Клиентам и Компании на основании соответствующих Договоров. Компания не несет ответственность за неисполнение или ненадлежащее исполнение Платежными системами своих обязательств по исполнению поручений Клиентов, своевременность, полноту выплаты денежных средств и исполнение Платежной системой иных договорных обязательств.

Логин адрес электронной почты, посредством которой Клиент выполняет вход на сайт.

Пароль обозначение из букв и чисел и символов, используемое Клиентом для авторизации в личном счете.

Верификация процедура удостоверения личности Клиента путем сверки данных, указанных при регистрации с данными паспорта и иных документов Клиента. Процедура производится Компанией.

4.2. Порядок принятия ставок на веб-сайте.

Порядок регистрации Клиента:

4.2.1. Клиентами Компании могут являться все дееспособные лица, достигшие 18-летнего возраста или минимального возраста, допустимого для участия в Пари, в соответствии с законодательством страны, в которой данные лица находятся.

4.2.2. Для осуществления ставок на сайте Компании, Клиент должен зарегистрироваться. Регистрация производится путем заполнения своей электронной почты, выбора валюты и пароля. Также можно зарегистрироваться, выполнив вход через социальные сети. При успешной

регистрации, на указанную Клиентом электронную почту высылается ссылка для активации аккаунта.

4.2.3. Для участия в бонусных или иных акциях, проводимых в букмекерском разделе сайта Компании, Клиенту необходимо заполнить регистрационную форму, указав фамилию и имя, дату рождения, место своего проживания, адрес электронной почты и телефон, а также другую информацию, позволяющую идентифицировать его личность. Вся предоставленная информация должна быть достоверной и совпадать с паспортными данными Клиента. При ложных или неточных данных, Компания оставляет за собой право заблокировать счет и/или аннулировать все выигрыши сделанные с этого счета. При блокировке счёта Клиент должен связаться с нашей службой поддержки, для уточнения статуса проблемы.

4.2.4. Клиент несет полную ответственность за сохранение своего пароля в тайне, а также за все действия, совершаемые с помощью его учетной записи. В случае утраты или разглашения пароля, Клиент обязан изменить пароль или обратиться в службу поддержки за содействием.

4.2.5. У каждого Клиента может быть только один игровой счет. При идентификации Клиента с более чем одним счетом Компания оставляет за собой право заблокировать счет/счета и все выигрыши по ним. Повторная регистрация допускается только с разрешения Компании.

4.2.6. Если Вы не используете Ваш игровой счёт для ставок на спорт или казино более 12 месяцев, Ваш игровой счёт признаётся бездействующим игровым счётом. Бездействующие игровые счета с нулевыми балансами могут быть закрыты. Если баланс игрового счёта положительный, то не позднее, чем за 28 дней до истечения 12-месячного срока, Вы будете проинформированы о предстоящем изменении статуса игрового счёта на бездействующий. С бездействующих игровых счетов с положительными балансами может также быть списана комиссия в установленных Компанией размерах.

4.3. Определение результатов событий и источники информации.

Если первоначальный результат завершеного события позднее был отменен по каким-либо причинам, отмена во внимание не принимается, и ставки подлежат оплате в соответствии с первоначальным (фактическим) результатом. Фактическим считается результат, объявленный на основании официальных протоколов и других официальных источников информации непосредственно после завершения события. В случае отсутствия результатов в официальных источниках, Компания вправе использовать альтернативные источники информации, в том числе информацию собственного представителя на матче.

Основные виды ставок:

4.4. Виды ставок.

Ординар одиночная ставка на прогноз исхода по одному событию. Выигрыш по одиночной ставке равен произведению суммы ставки на установленный для данного исхода события коэффициент.

Экспресс комбинированная ставка на одновременный прогноз исходов нескольких независимых друг от друга событий. Выигрыш по экспрессу равен произведению суммы ставки на коэффициент экспресса, получаемый путем умножения коэффициентов исходов всех событий, вошедших в экспресс. В экспресс можно включать любую комбинацию исходов не взаимосвязанных событий по любым видам спорта. Экспресс считается выигранным, если правильно предсказаны все без исключения входящие в него события.

Проигрыш по одному из исходов означает проигрыш всей ставки данного вида. Максимально разрешенное количество событий в экспрессе – 30.

Система полная комбинация экспрессов заданного размера из заранее определенного количества событий (максимальное количество событий в системе 16).

Каждая комбинация в системе рассчитывается как отдельный экспресс по правилам расчета экспрессов. При ставке на систему необходимо указать общее количество событий для системы и число событий для одного варианта (экспресса). Размер ставки на один вариант (экспресс) в системе определяется путем деления общей суммы ставки, поставленной на систему, на количество вариантов (экспрессов) данной системы. Выигрыш по ставке система равен сумме выигрышей по экспрессам, вошедших в систему.

В экспрессы и системы запрещается включать зависимые события, различные события одного и того же матча, ставки на одного игрока или команду в рамках одного турнира (например, на победу в турнире и победу в определенном матче). В случае включения в один экспресс (систему) двух и более зависимых событий, исключаются события с наименьшим коэффициентом из данного экспресса (системы)

Например, рассмотрим систему 2/3. В качестве суммы ставки на эту систему примем условно 300 рублей.

Выберем исходы событий:

В данном случае вариантов всего три:

Таким образом размер ставки на один вариант (экспресс) системы будет 100 рублей ($300/3=100$).

Выигрышные варианты в этом случае будут: вариант 1 = $1.5 \times 3 \times 100$ рублей = 450 рублей, вариант 2 = $1.5 \times 2.5 \times 100$ рублей = 375 рублей, вариант 3 = $2.5 \times 3 \times 100$ рублей = 750 рублей. Общий выигрыш системы будет равен сумме выигрышей всех трех вариантов: $450+375+750=1575$ рублей.

В случае неправильного прогноза двух или более событий в системе 2 из 3-х, система считается проигранной (проигрывают все три варианта). В случае ошибочного прогноза только одного из событий, выигрывает один вариант, входящий в систему. Например, предположим, что в предыдущем примере неправильно спрогнозирован исход события Спартак М - Мордовия (игра закончилась победой Мордовии), в этом случае варианты 1 и 2 считаются проигранными, а выигрыш системы будет равен сумме выигрыша 3-ого варианта - 750 рублей.

4.5. Основные положения приёма ставок.

4.5.1. Ставки принимаются только у лиц, которые согласны с правилами, установленными Компанией. Любая сделанная ставка является безусловным подтверждением того, что Клиент знает настоящие правила и полностью с ними согласен.

4.5.2. Ставки принимаются до фактического начала события, кроме лайв-ставок. Ставки, сделанные после фактического начала события, вне зависимости от причин, признаются недействительными и подлежат возврату, а из экспрессов исключаются (выплачиваются с коэффициентом 1). Исключение составляют ставки на события по ходу матча (лайв-ставки).

4.5.3. Лайв-ставки - это ставки, которые принимаются во время события по усмотрению Компании. В этом случае ставки могут приниматься только до определения исхода данного события. Ставки, сделанные после определения исхода события, считаются недействительными. Информация, которая дается Компанией во время приема лайв-ставок (счет матча, сыгранное время и т.д.), носит лишь информативный характер и не может служить основанием для расчета ставок или для претензии к Компании.

4.5.4. Компания имеет право в любой момент до фактического начала события вернуть сумму сделанной ставки. В этом случае сделанная ставка (сделанные ставки) признается недействительной, о чем Компания сообщает путем соответствующих изменений в линии или через другие информационные источники.

Запрещается делать ставки на события тем лицам, которые принимают участие или имеют непосредственное отношение к данному событию, например, игрокам, тренерам, судьям, владельцам клубов и т.д. Делая ставку, Клиент тем самым подтверждает, что ему неизвестен исход того события, на которое он сделал ставку. В случае нарушения этих условий, Компания имеет право не выплачивать выигрыш и объявить ставку недействительной.

4.5.5. Во всех случаях, когда ставка признается недействительной, она подлежит возврату. Если же ставка включена в экспресс или систему, то она должна быть рассчитана с коэффициентом 1 (один), т.е. не повлиять на результаты других событий, включенных в экспресс или систему.

4.5.6. Все ставки принимаются на основе событий предложенной линии по коэффициентам, определенным Компанией. Для каждого события в программе выделяется отдельный номер, а также дается крайняя дата и время приема ставок на данное событие. Дата и время начала события, указываемые в линии, носят информативный характер. Ошибочно указанная дата не является основанием для отмены ставки. В случае, если событие состоялось раньше или позже первоначально объявленной даты, результат не считается недействительным. В этом случае ставки признаются действительными, если они сделаны до фактического начала данного события. Ставки, сделанные после фактического начала события, считаются недействительными (кроме лайв-ставок). Для расчета ставок принимается время фактического начала события, которое определяется на основе информации, выданной официальным организатором или организаторами события.

В столбце "Событие" значатся названия соревнующихся команд или событий, на которые принимаются ставки. В списке событий на первом месте указана команда, на поле которой проводится матч. В случае проведения матча на поле команды, указанной на втором месте в списке событий, ставка на этот матч рассчитывается с коэффициентом 1 (один), кроме следующих случаев:

1. а) обе команды из одного города,
2. б) игры проводятся в одном городе, в случае международных турниров - в одной стране,
3. с) финальный тур кубковых игр страны.

Перенос игр на нейтральное поле не является основанием для признания ставок недействительными.

В линии могут также быть и другие сведения, которые имеют существенное значение при совершении ставки, и это дает возможность

Клиенту правильно пользоваться программой, а также понять смысл и суть условных знаков, содержащихся в программе.

4.5.7. В индивидуальных теннисных турнирах, а также в матчах финального этапа крупных турниров, которые проводятся в одной стране, порядок соперников в паре вольный.

4.5.8. Если еще не начавшееся событие переносится не более чем на 72 часа, ставки сохраняются, а если более чем на 72 часа, ставки подлежат возврату, если ничто другое не предусмотрено настоящим регламентом. Если в течении 72 часов становится известно о том, что событие переносится более чем на 72 часа, то окончательное решение насчет того, останутся ли ставки в силе или будут возвращены, принимает букмекерский офис Компании. Если матчи НБА (NBA), НХЛ (NHL), НФЛ (NFL), ВБЛ (MLB) не состоялись в назначенные дни, то суммы ставок возвращаются сразу же на следующий день, кроме тех случаев, когда неправильно была указана дата.

4.5.9. Уже начавшееся событие может прерваться, т.е. оказаться незавершенным по каким-либо причинам. Событие считается состоявшимся, если оно прервано, не доиграно в течение 24 часов, и если в нем сыграно не менее:

- футбол - 70 минут;
- баскетбол (NBA) - 40 минут;
- европейский баскетбол - 35 минут;
- хоккей (NHL) - 54 минут;
- европейский хоккей - 50 минут;
- бейсбол (MLB) - 5 иннингов;
- американский футбол - 50 минут;
- хоккей с мячом - 60 минут

Во всех перечисленных выше случаях исходом (фактическим результатом) события, считающегося состоявшимся, является результат на момент прерывания события (за исключением тенниса).

Во всех остальных случаях, событие считается несостоявшимся, в том числе и в случае равного счёта на момент остановки матчей в тех видах, где уставом не допускается ничьей (баскетбол, бейсбол, американский футбол, серии плей-офф НХЛ и т.д.) и все ставки (в том числе лайв-ставки) подлежат возврату.

Если событие прервано и считается несостоявшимся, то исходы, которые к моменту остановки события однозначно определены и не зависят от окончательного результата события (например, команда забьет гол, кто забьет 1-й гол, исход первого тайма и т.д.), принимаются за основу для расчета данных ставок (в том числе лайв-ставок).

4.5.10. При расчете ставок, которые были поставлены на статистику одного игрового дня или тура, если в туре признаны несостоявшимся хотя бы один или несколько матчей, то ставки на

статистику тура рассчитываются с коэффициентом 1, кроме ставок, результат которых однозначно определен вне зависимости от того факта, состоялись ли матчи или нет.

Для примера. Предположим, что в первенстве Италии в Серии А в одном из туров из десяти матчей не состоялись два. Пять матчей закончились победой хозяев, два матча победой гостей и один матч закончился со счетом 2:2.

Если были сделаны ставки:

1. а) в туре будет хотя бы пять побед хозяев,
2. б) в туре будет зафиксирован счёт 2:2, то такие ставки считаются выигрышными.

Если были сделаны ставки:

1. а) в туре будет хотя бы три победы гостей,
2. б) тотал забитых мячей в туре будет четным, то такие ставки подлежат возврату (рассчитываются с коэффициентом 1).

Если была сделана ставка на то, что в туре не будет зафиксирован результат 2:2, то такая ставка считается проигравшей.

4.5.11. Ставки (включая лайв-ставки) считаются аннулированными и подлежат возврату, независимо от выигрыша или проигрыша ставок, в случае наличия в них ошибок, совершенных ввиду человеческого фактора или сбоя программного обеспечения, (включая: очевидные опечатки в линии, несоответствие коэффициентов в различных позициях, заведомо ошибочные коэффициенты, которые не соответствуют приведенным исходам и т.д.).

4.5.12. Если произошла техническая ошибка, но она не может отразиться на результате события, то такие ставки рассчитываются по первоначальным коэффициентам. Например, если матч чемпионата России ЦСКА-Зенит оказался в списке игр чемпионата Испании, то ставка будет рассчитана с первоначальными коэффициентами, если, конечно, в чемпионате Испании нет одноименных команд.

4.5.13. Компания не несет ответственности за абсолютно точный перевод фамилий игроков, названий команд, названий городов, где будут происходить события. В таких случаях ставки считаются действительными.

4.5.14. В случае выявления мошеннических действий, фальсификаций при приеме ставок, а также при обнаружении сотрудниками Компании незаконных финансовых операций, выигрыши не выплачиваются, а нарушителям блокируется доступ к веб-сайту.

При наличии очевидных признаков неспортивной борьбы или других случаев нарушения настоящих правил, администрация имеет право объявить ставку недействительной.

В случае возникновения подозрений в неспортивном характере матчей у международных организаций по их предупреждению (EWS-FIFA, Federbet и Tennis Integrity Unit и др.), администрация имеет право заблокировать счет Клиента, совершившего подозрительную ставку, до заключения организаций и признать ставки недействительными в случае установления ими факта неспортивной борьбы. Администрация не обязана представлять Клиентам доказательства неспортивного характера события.

4.5.15. Претензии по спорным вопросам, не получившим разрешения в чате технической поддержки, принимаются на основании обращения на электронную почту Компании в течении 5

дней со дня завершения события. При рассмотрении спорных вопросов, не имеющих прецедента и нерегулируемых в тексте данных правил, окончательное решение принимает Компания.

4.5.16. Выкуп ставки - функция, с помощью которой Клиент имеет возможность закрыть свою ставку за сумму, предложенную Компанией и отказаться от возможной потери или выигрыша, когда исход события станет известным.

Эта функция будет доступна для всех ставок, для которых в разделе история ставок на сайте будет активен специальный символ функции Выкупа ставки. В этом случае Клиент может нажать на кнопку и увидеть ту сумму, которую предлагает Компания за ставку. Компания может предложить сумму, которая ниже, выше или равна возможному выигрышу. Компания также может не делать предложений.

Если Клиент соглашается получить предложенную сумму, он должен подтвердить свое желание, нажав на соответствующую кнопку. Он получит сумму, предложенную Компанией, после чего ставка закроется. Если Клиент не воспользуется этой функцией или не будет согласен с предложенной суммой, то его/ее ставка будет считаться действенной до окончания выбранного события

Функция может быть доступна после совершения ставки до окончания события, а сумма, предлагаемая за ставку, может меняться в зависимости от некоторых обстоятельств (например, сумма ставки, коэффициент события, коэффициент события, определенный во время использования функцией, дисконт, определенный Компанией, последний определяется по усмотрению Компании).

4.5.17. Максимально возможный выигрыш по одной ставке не может превышать 5 000 000 (пять миллионов) рублей или эквивалента в другой доступной валюте сайта.

4.5.18. Ставки принимаются только у Клиентов, достигших совершеннолетия по законам страны регистрации.

4.5.19. Минимальная ставка для ординаров и экспрессов равна 10 рублям или эквиваленту в другой валюте. При ставках на системы - минимальная ставка 35 рублей (или эквивалент в другой валюте) на вариант.

4.5.20. Максимальная ставка определяется букмекерской конторой на каждое событие отдельно и зависит от вида спорта и события. Если в экспресс (систему) входят несколько событий с разными ограничениями на максимальную ставку, размер максимальной ставки устанавливается равный минимальному значению. Размер максимальной ставки доступен для просмотра Клиенту в купоне веб-сайта.

4.5.21. Одновременные ставки, а также ставки, позволяющие обойти существующие максимальные размеры ставки или выплаты (лимиты), на один и тот же исход от группы лиц (синдиката игроков и т.п.) не допускаются. Не разрешается ставить повторные ставки на одну и ту же комбинацию исходов в случае, если суммарная потенциальная выплата превышает максимальную. Администрация имеет право объявить такие ставки недействительными и заблокировать счета владельцам таких аккаунтов.

4.5.22. Букмекерская контора имеет право ограничивать максимальную ставку на отдельные события, а также ограничивать или повышать максимальную ставку конкретному Клиенту без уведомления и объяснения причин.

4.5.23. Ставка считается принятой после ее регистрации на сервере Компании и онлайн-подтверждения в разделе История ставок. Зарегистрированные ставки отмене не подлежат.

Временем приема ставки считается время ее регистрации на сервере.

4.5.24. Сумма ставки не может превышать текущий остаток на счете. Ставки в кредит не принимаются. При регистрации ставки сумма ставки списывается со счета Клиента. После расчета ставки сумма выигрыша автоматически зачисляется на счет.

Ставка считается выигранной Клиентом, если правильно угаданы все исходы, указанные в такой ставке.

4.5.25. Факт выигрыша или проигрыша принятой ставки определяется записью факта состоявшегося события или группы событий, учитывая исход (результат) события. Исход (результат) события определяется согласно информации, данной официальным организатором и/или организаторами события. Если результат состоявшегося события позднее по каким-либо причинам был аннулирован, то это обстоятельство не учитывается, а ставки подлежат выплате согласно первоначальным (фактическим) результатам, за исключением случаев, когда оригинальные опубликованные результаты события были изменены в течение 24 часов после их первоначальной публикации.

Первоначальным (фактическим) результатом считается тот результат, который был объявлен официальным организатором и/или организаторами данного события сразу после его окончания. Если в течение 72 часов после окончания события официальный организатор и/или организаторы события не сообщают результат события (событий), то организатор лотереи может использовать другие информационные источники, сообщая участникам игры об источнике данной информации и результата.

Если на сайтах www.fifa.com и www.uefa.com, имеются противоречащие друг другу сведения, то за основу принимается отчет в PDF формате. В случае, если в вышеуказанных источниках отсутствует информация об исходах событий, то сведения об этих исходах предоставляет организатор, сообщая источник информации.

4.6. Основные типы ставок.

4.6.1. Ставки на фактический результат события (Матч):

Матч: в этом пари необходимо угадать как закончится матч. В линии победа хозяев может также отображаться как 1, Ничья как X, победа гостей как 2.

4.6.2. Двойной шанс - ставка на двойной выбор исхода матча:

Победа первой команды или ничья (в случае выигрыша первой команды) - обозначается 1X. Для выигрыша по ставке на такой выбор необходимо, чтобы победила первая команда или произошла ничья.

Победа первой команды или победа второй команды (отсутствие ничьи) — обозначается 12. Для выигрыша по ставке на такой выбор необходимо, чтобы кто-то из соперников победил, т.е. чтобы не было ничьи.

Победа второй команды или ничья (в случае выигрыша второй команды) - обозначается X2. Для выигрыша по ставке на такой выбор необходимо, чтобы победила вторая команда или произошла ничья.

4.6.3. Форa:

Результат события с учетом форы определяется прибавлением форы к фактическому результату матча. Форa определяется букмекерской конторой и может быть положительной, отрицательной

или равной нулю. Если полученный результат оказывается в пользу выбранной команды (спортсмена), ставка считается выигранной. Если наоборот, то ставка считается проигранной. Если результат после добавления форы - ничья, то коэффициент выигрыша по такому выбору будет равен 1 (Возврат или Расход).

4.6.4. Тотал:

Необходимо угадать общее количество голов, очков, геймов (или иных значений, которые могут быть подсчитаны); забитых, набранных, сыгранных и т.д. командами (спортсменами). Для выигрыша необходимо угадать, будет ли забито/набрано/сыграно больше или меньше данного в линии значения тотала. При определении индивидуального тотала учитываются только голы, забитые в ворота соперника. Если результат совпадает с предложенным букмекерской конторой значением тотала, коэффициенты выигрышей по ставкам на меньше или больше считаются равными 1 (Возврат или Расход).

4.6.5. Ставки на азиатский гандикап или тотал:

Ставка на победу или тотал с учетом форы (гандикапа), кратного 0.25 (но не кратного 0.5). Такая ставка рассчитывается как две ставки в размере половины суммы с одинаковыми коэффициентами и с ближайшими значениями обычных фор и обычных тоталов (целочисленными, или кратными 0.5). В случае, если ставка с азиатским гандикапом включена в экспресс или систему, то при расчете этой ставки используется коэффициент выигрыша, который бы получился при ее расчете в ординаре. В случае выигрыша обеих половинных ставок, при расчетах учитывается коэффициент ставки (K). Если одна половинная ставка выиграла, а по другой возврат, в расчете принимается коэффициент $(K+1)/2$. Если одна половинная ставка проиграла, а по другой возврат, в экспрессах считается коэффициент 0.5. Если обе половинные ставки проиграны, то вся ставка считается проигранной.

4.6.6. Ставка на остаток тайма/периода/матча - в данном пари предлагается предугадать исход противостояния команд за определенный промежуток времени, который начинается с момента размещения ставки и заканчивается с окончанием основного времени матча (тайма, периода и т.д.), без учета текущего счета на момент размещения ставки.

4.6.7. Компания по своему усмотрению может предложить другие варианты ставок.

4.6.8. Могут быть предложены ставки для прогноза исходов двух и более событий.

Пример 1: победа первой команды с общим счетом (тоталом) больше 2.5 голов;

Пример 2: первая команда победит, количество предупреждений (желтых карточек) будет больше 3.5 и количество угловых ударов меньше 10 и т.д.

Пример 3: с центра поля игру начнет первая команда, первый гол забьет вторая команда и матч закончится вничью.

1) Ставка считается выигранной, если были правильно спрогнозированы исходы всех включенных событий.

2) Ставка считается проигранной, если хотя бы один из исходов включенных событий не был спрогнозирован правильно.

3) Ставка подлежит возврату, если хотя бы один из исходов включенных событий подлежит возврату, а другие исходы считаются выигранными.

Предположим:

К примеру, 1-й матч был прерван при счете 2:1 на 15-ой минуте и не был продолжен (матч считается несостоявшимся),
 ○ К примеру, 1-й матч был прерван при счете 2:1 на 15-ой минуте и не был продолжен (матч считается несостоявшимся),
 ○ К примеру, 2 матч закончился со счетом 1:0, количество предупреждений (желтых карточек) - 5, а число угловых ударов 10.

4.6.9. Ставки на время - необходимо предугадать, когда произойдет то или иное событие?, например, время 1-го гола, время 1-ого углового и т.д. Точное время для расчета таких ставок определяется без учета секунд. Например, если первый гол был забит на 10 мин 07 сек, то считается 11-ой минутой, 10 мин 59 сек также 11-ой минутой, 11 мин 00 сек - считается 12-ой минутой.

Правила ставок по видам спорта

4.7. Ставки на футбол

4.7.1. Ставки на точный счёт в матче - предлагается выбрать точный счёт матча согласно возможным вариантам, включенным в программу. В случае выбора всех остальных возможных счетов, не включенных в программу, предлагается исход любой другой для данного события.

4.7.2. Ставки на результат первого тайма и всего матча - предлагается угадать одновременно результат первого тайма и всего матча. Возможны следующие девять вариантов:

- 1) П1П1 - победа первой команды в 1-м тайме и в матче;
- 2) П1Н - победа первой команды в 1-м тайме и ничья в матче;
- 3) П1П2 - победа первой команды в 1-м тайме и победа второй команды в матче;
- 4) НП1 - ничья в первом тайме и победа первой команды в матче;
- 5) НН - ничья в 1-м тайме и в матче;
- 6) НП2 - ничья в 1-м тайме и победа второй команды в матче;
- 7) П2П1 - победа второй команды в 1-м тайме и победа первой команды в матче;
- 8) П2Н - победа второй команды в 1-м тайме и ничья в матче;
- 9) П2П2 - победа второй команды в 1-м тайме и в матче.

4.7.3. Предлагается угадать, забьет ли гол в матче первая/вторая команда или нет, забьют ли обе команды или одна, будет ли гол в первом/втором тайме или нет.

4.7.4. Предлагается угадать, какая из команд забьет первый гол в матче, когда по времени будет забит первый гол (интервалы минут указываются включительно), как будет забит первый гол в матче (с игры не головой, головой, со штрафного, с пенальти, автогол и т.д.). Если матч закончился со счетом 0:0, то ставки считаются проигранными.

4.7.5. Предлагается угадать, какая из команд забьет второй гол в матче и когда будет забит второй гол в матче (интервалы минут указываются включительно). Если матч закончился со счетом 0:0, 1:0, или 0:1, то ставки считаются проигранными.

4.7.6. Предлагается угадать, когда будет забит последний гол в матче (интервалы минут указываются включительно). Если матч закончился со счетом 0:0, то ставки считаются проигранными.

4.7.7. Автогол - это гол, забитый в собственные ворота. Автогол засчитывается как гол команды, на счёт которой записан мяч.

4.7.8. Предлагается угадать, будет назначен пенальти или нет.

4.7.9. Предлагается угадать, будет удаление (красная карточка) в матче или нет.

4.7.10. Предлагается угадать, будет ли общее количество предупреждений (желтых карточек) в матче больше или меньше заданного в линии тотала, игроку какой из команд будет вынесено первое предупреждение в матче (в случае, если по протоколу матча указанное событие произошло у обеих команд на одной и той же минуте, ставка возвращается), в матче не будет предупреждений, когда по времени будет вынесено первое предупреждение (интервалы минут указываются включительно). Если игрок был удален поля в результате двух желтых карточек, то при подсчете предупреждений в расчет берется только одна из них.

4.7.11. При подсчете удалений и предупреждений учитываются только те карточки, которые предъявлены игрокам команд во время непосредственного участия в игре.

4.7.12. Предлагается угадать, будет ли общее количество замен, сделанных командой, больше или меньше указанного значения тотала.

4.7.13. Предлагается угадать, какая из команд сделает первую замену (если по протоколу игры данное событие произошло в одну и ту же минуту у обеих команд, сумма ставки подлежит возврату), угадать, в каком промежутке времени произойдет первая замена в одной из команд (интервалы минут указываются включительно), забьет ли гол игрок, вышедший на замену, или нет.

Если в линии не предлагалась ставка на то, что в матче вообще не будет замен, то в том случае, если в матче не будет замены, ставки рассчитываются с коэффициентом 1.

4.7.14. Предлагается угадать, будет ли общее количество угловых в матче больше или меньше указанного значения тотала.

4.7.15. Предлагается угадать, какая из команд подаст первый угловой в матче, когда по времени будет первый угловой. Если в линии не предлагалась ставка на то, что в матче вообще не будет угловых, то в том случае, если в матче не будет угловых, ставки рассчитываются с коэффициентом 1.

4.7.16. Предлагается угадать, будет ли общее количество штрафных ударов в матче больше или меньше указанного значения тотала.

4.7.17. Предлагается угадать, будет ли общее количество положений вне игры в матче больше или меньше указанного значения тотала.

4.7.18. Предлагается угадать, будет ли время владения мяча одной из команд (в процентах) больше или меньше указанного значения тотала в процентах.

4.7.19. Предлагается угадать, забьет ли данный игрок гол в ворота соперника или нет. Если игрок не вышел на поле (не принял участие в игре), то ставка подлежит возврату. Автоголы в расчет не берутся.

4.7.20. Предлагается угадать, будет ли в игре:

- дубль - 2 забитых гола в ворота противника одним и тем же игроком,

- хет-трик - 3 забитых гола в ворота противника одним и тем же игроком,

- покер - 4 забитых гола в ворота противника одним и тем же игроком.

Исходы этих событий рассчитываются следующим образом: угадывание ставки на хет-трик не означает также угадывание ставки на дубль или угадывание ставки на покер, не означает также угадывание ставки на дубль и/или хет-трик.

4.7.21. Предлагается угадать, одержит ли данная команда волевою победу. Волевой считается победа команды после того, как она пропустила первый гол в собственные ворота, но в итоге выиграла матч.

4.7.22. Предлагается угадать, какая из команд начнет матч с центра поля.

4.7.23. Предлагается угадать, сколько минут добавит арбитр матча. Если фактически сыгранное на поле компенсированное время не соответствует показанному добавленному времени, то для расчета ставок используется показанное компенсированное время. Если показанная запасным арбитром на световом табло информация о добавленном времени впоследствии по каким-либо причинам изменяется (увеличивается или уменьшается), то данные ставки рассчитываются согласно первоначально (первой) показанной информации.

4.7.24. Ставки на футбольные матчи принимаются на основное время, кроме специально оговоренных случаев. Время, добавленное судьей к основному времени, является компенсированным временем. Голы, замены и другие события игры, произошедшие в компенсированное время, считаются совершенными в основное время (компенсированное время 1-го тайма считается 45-й минутой, компенсированное время 2-го тайма считается 90-й минутой).

4.7.25. Могут быть предложены и другие виды ставок на футбол, которые будут представлены в линии.

4.8. Ставки на хоккей и хоккей с мячом

4.8.1. Ставки на хоккейные матчи и ставки на хоккей с мячом принимаются с учетом только основного времени (без овертаймов), кроме специально оговоренных в линии случаев.

4.8.2. В хоккейных матчах можно делать следующие виды ставок:

- Победа первой команды (участника) события (в линии обозначена как П1);
- Ничья (в линии обозначена как X);
- Победа второй команды (участника) события (в линии обозначена как П2);
- Первая команда (участник) события не проиграет (в линии обозначена как 1X);
- Одна из команд (участников) события победит (в линии обозначена как 12);
- Вторая команда (участник) события не проиграет (в линии обозначена как X2).

4.8.3. Ставки на победу участника события с учетом форы:

- Победа первой команды (участника) события с учетом форы (в столбике Ф1 указана фора, а в столбике Коэф.1 указан коэф. выигрыша);

- Победа второй команды (участника) события с учетом форы (в столбике Ф2 указана фора, а в столбике Коэф.2 указан коэф. выигрыша).

4.8.4. В хоккейных матчах предлагается также покупка форы на полгола. В этом случае коэффициент соответственно уменьшается.

4.8.5. Ставки на количество забитых голов, набранных очков и т.д. участника или участников события.

4.8.6. Общее количество голов в матче больше указанного числа (в линии в столбике тотал указано общее количество голов, а в столбике Больше - коэффициент выигрыша).

4.8.7. Общее количество голов в матче меньше указанного числа (в столбике Тотал указано общее количество голов, а в столбике Меньше - коэффициент выигрыша).

4.8.8. В хоккейных матчах предлагается также покупка тотала на полгола. В этом случае коэффициент соответственно уменьшается.

4.8.9. Общее количество голов в матче будет четным или нечетным (счет 0:0 считается четным).

4.8.10. Ставки на результат первого тайма (периода) и всего матча. Предлагается угадать одновременно результат первого периода и всего матча.

Возможны следующие 9 вариантов:

- П1П1 - победа первой команды в 1-м периоде и в матче;

- П1Н - победа первой команды в 1-м периоде и ничья в матче;

- П1П2 - победа первой команды в 1-м периоде и победа второй команды в матче;

- НП1 - ничья в первом периоде и победа первой команды в матче;

- НН - ничья в 1-м периоде и в матче;

- НП2 - ничья в 1-м периоде и победа второй команды в матче;

- П2П1 - победа второй команды в 1-м периоде и победа первой команды в матче;

- П2Н - победа второй команды в 1-м периоде и ничья в матче;

- П2П2 - победа второй команды в 1-м периоде и в матче.

4.8.11. Предлагается угадать, какая из команд забьет первый гол в матче, когда по времени будет забит первый гол (интервалы минут указываются включительно).

4.8.12. Ставки на очки игроков - чтобы данная ставка сыграла, нужно угадать общее количество очков, набранных указанным игроком в основное время матча. Расчет производится по системе гол+пас.

4.8.13. Ставки на Штрафное время - Учитываются все удаления назначенные судьей матча. Количество штрафных минут определяется по данным официального протокола. Штрафные минуты, назначенные до начала или после окончания периода (матча), учтённые в протоколе, принимаются для расчёта по пари. Штрафные минуты принимаются для расчёта в тот период, в котором они были заработаны.

4.8.14. Ставки принимаются и на другие возможные в хоккее события, которые будут представлены в линии.

4.9. Ставки на баскетбол

4.9.1. Все ставки на баскетбол принимаются с учетом дополнительного времени (овертайма).

Исключение составляют случаи, когда случается ничья X: в этой ситуации для расчета ставок принимается основное время.

4.9.2. В баскетболе можно делать следующие виды ставок:

- Победа первой команды (участника) события (в линии обозначена как П1);
- Ничья (в линии обозначена как X);
- Победа второй команды (участника) события (в линии обозначена как П2);
- Победа первой команды (участника) события с учетом форы (в столбике Ф1 указана фора, а в столбике Коэф.1 указан коэф. выигрыша);
- Победа второй команды (участника) события с учетом форы (в столбике Ф2 указана фора, а в столбике Коэф.2 указан коэф. выигрыша).

4.9.3. В баскетбольных матчах можно увеличить положительную или уменьшить отрицательную фору. В этом случае коэффициент падает соответственно значению, данному в дополнительной таблице.

4.9.4. Общее количество очков в матче больше указанного числа (в линии в столбике Тотал указано общее количество очков, а в столбике Больше - коэффициент выигрыша).

4.9.5. Общее количество очков в матче меньше указанного числа (в столбике Тотал указано общее количество очков, а в столбике Меньше - коэффициент выигрыша).

4.9.6. Можно изменять количество тотала при игре Больше (уменьшать указанное число общей результативности) или Меньше (увеличивать данное число).

4.9.7. Принимаются ставки на то, будет ли общее количество очков в матче четным или нечетным.

4.9.8. Ставки принимаются и на другие возможные в баскетболе события, которые будут представлены в линии.

4.10. Ставки на теннис

4.10.1. Теннисный матч считается начатым, если было разыграно по меньшей мере одно очко.

4.10.2. Если в начатом теннисном матче один из участников по какой-либо причине дисквалифицируется, отказывается играть или не в состоянии продолжить матч (матч преждевременно заканчивается), то все ставки (в том числе лайв-ставки) рассчитываются следующим образом:

- Ставки (в том числе ставки, сделанные на статистические данные - тотал эйсов, тотал двойных ошибок и т.д.), которые однозначно считаются состоявшимися на момент прерывания матча,

исходя из фактически зафиксированных результатов (согласно формату проведения матча), подлежат расчету. По остальным ставкам производится возврат (рассчитываются с коэффициентом 1).

- Ставки, сделанные на исход матча П1, П2, подлежат расчету, если первый сет матча был полностью сыгран и завершен, а игрок отказался продолжить игру после окончания первого сета. Проигравшим считается тот игрок, который по какой-либо причине дисквалифицируется, отказывается играть или не в состоянии продолжить игру. Если матч прекращается (преждевременно заканчивается) до окончания первого сета, то ставки, сделанные на исход матча П1, П2, возвращаются (рассчитываются с коэффициентом 1).

- Ставки, логически определенные на момент остановки матча. Например, игрок отказывается продолжить игру при счете 4:4 (15:0). В этом случае ставки, сделанные на тотал первого сета 9.5, фора первого сета -3.5 (+3.5) подлежат расчету, а ставки, сделанные на П1, П2 первого сета, тотал первого сета 10.5, тотал первого сета 12.5, фора первого сета 1.5, фора первого сета -1.5, П1, П2 матча, а также по ставкам сделанные на фору и тотал всего матча производится возврат (рассчитываются с коэффициентом 1).

4.10.3. В случае неправильно указанного числа сетов в матче, ставка, сделанная на тотал и фору, возвращается. Ставка, сделанная на исход матча, остается в силе.

4.10.4. Неправильно указанный тип покрытия чемпионата не может стать основанием для отмены ставок.

4.10.5. Если матч был отложен или прерван, то ставки (в том числе и Лайв-ставки) остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого он проводился, пока матч не начнется, продолжится или один из игроков не откажется играть.

4.10.6. Если до начала матча один из теннисистов по какой-либо причине отказывается играть, не в состоянии участвовать в матче или дисквалифицируется, то по ставкам, сделанным на этот матч, производится возврат (рассчитываются с коэффициентом 1).

4.10.7. Фора и тотал в теннисном матче указываются в геймах. Если в теннисном матче в решающем сете разыгрывается Супер тай-брейк, то фора и тотал рассчитываются в очках.

4.10.8. В теннисе можно делать следующие виды ставок:

- Победа первого участника (в линии обозначается как П1);

- Победа второго участника (в линии обозначается как П2);

- Победа первого участника в матче с учетом форы (в колонке Ф1 указана фора, а в колонке Коэф.1 указан коэффициент выигрыша);

- Победа второго участника в матче с учетом форы (в колонке Ф2 указана фора, а в колонке Коэф.2 указан коэффициент выигрыша);

- Общее количество геймов в матче больше указанной цифры (в колонке Тотал указано общее количество геймов, а в колонке Больше указан коэффициент выигрыша);

- Общее количество геймов в матче меньше указанной цифры (в колонке Тотал указано общее количество геймов, в колонке Меньше указан коэффициент выигрыша);

- Ставки на точный счёт теннисного матча. В линии соответствующие колонки обозначены: 2:0; 2:1 и т.д.

4.10.9. Компания может, по своему усмотрению, определить ставки на другие события, происходящие в теннисном матче, например, тотал эйсов, тотал двойных ошибок, тотал тай-брейка и т.д.

4.11. Ставки на волейбол

4.11.1. Форa и тотал на волейбольный матч указываются в очках.

4.11.2. В волейболе можно делать следующие виды ставок:

- Победа первой команды (участника) события (в линии обозначается как П1);
- Победа второй команды (участника) события (в линии обозначается как П2);
- Победа первой команды (участника) события с учетом форы (в столбике Ф1 указана форa, а в столбике Коэф.1 указан коэф. выигрыша);
- Победа второй команды (участника) события с учетом форы (в столбике Ф2 указана форa, а в столбике Коэф.2 указан коэф. выигрыша);
- Общее количество очков в матче больше указанного числа (в линии в столбике Тотал указано общее количество очков, а в столбике Больше - коэффициент выигрыша);
- Общее количество очков в матче меньше указанного числа (в столбике Тотал указано общее количество очков, а в столбике Меньше - коэффициент выигрыша);
- Ставки на счёт сетов в волейбольном матче. В линии соответственно обозначены: 3:0; 3:1 и т.д.

Oyun öncesinde bunlar sırasıyla 3-0, 3-1 ve devam eden şekilde belirtilir.

4.11.3. Ставки принимаются и на другие возможные в волейболе события, которые будут представлены в линии.

4.12. Ставки на автогонки

4.12.1. Прогревочный круг входит в зачет гонки.

4.12.2. Если оба гонщика сошли, то победителем в паре считается тот гонщик, который прошел больше кругов.

4.12.3. Если гонщик классифицирован, значит он закончил гонку.

4.12.4. Доступны также следующие виды ставок:

- Победа участника в гонке;
- Участник займет места с 1-ого до 3-ого включительно;
- Участник закончит гонку (будет классифицирован);
- Участник не закончит гонку (не будет классифицирован);
- Участник проедет самый быстрый круг в гонке;
- Первый участник по результатам гонки займет более высокое место, чем второй (в линии обозначена как 1);

- Второй участник по результатам гонки займет более высокое место, чем первый (в линии обозначена как 2).

4.12.5. Ставки принимаются и на другие возможные в автогонках события, которые будут представлены в линии.

4.13. Ставки на бейсбол

4.13.1. Ставки принимаются на окончательный результат матча с учетом дополнительного времени. Если матч перенесен или отменен, то по ставкам производится возврат. Если в один день состоялись два одинаковых матча, которые включены в линию данного дня, то учитывается результат первого из них. Если игра началась и не была завершена, то расчет ставок производится согласно пункту 20 основных правил приёма ставок.

4.13.2. В бейсболе можно делать следующие виды ставок:

- Победа второй команды (участника) события (в линии обозначается как П2);
- Победа первой команды (участника) события с учетом форы (в столбике Ф1 указана фора, а в столбике Коэф.1 указан коэф. выигрыша);
- Победа второй команды (участника) события с учетом форы (в столбике Ф2 указана фора, а в столбике Коэф.2 указан коэф. выигрыша);
- Победа первой команды (участника) события (в линии обозначается как П1);
- Общее количество очков в матче больше указанного числа (в столбике Тотал указано общее количество очков, а в столбике Больше - коэффициент выигрыша);
- Общее количество очков в матче меньше указанного числа (в столбике Тотал указано общее количество очков, а в столбике Меньше - коэффициент выигрыша);
- Принимаются ставки на то, будет ли общее количество очков в матче четным или нечетным.

4.13.3. Могут быть предложены и другие виды ставок на бейсбол, которые будут представлены в линии. Ставки принимаются и на другие события в бейсболе, которые будут представлены в линии.

4.14. Ставки на снукер

4.14.1. В общей игре фора и тотал назначаются количеством партий, а в отдельных партиях - по очкам каждой партии. Согласно правилам снукера, в партии возможна патовая ситуация, когда по решению судьи партия переигрывается. В таком случае ставки на эту партию рассчитываются с коэффициентом 1.

Другая информация, касающаяся игры: события, время их прохождения, возможные исходы, которым Компания присваивает определенный коэффициент выигрыша, виды ставок, тип и др. обнародованы в программе.

4.15. Ставки на телеигру : Что? Где? Когда?

4.15.1. Согласно правилам телеигры "Что? Где? Когда?" знатоки могут воспользоваться правом на Решающий раунд, в случае чего игра заканчивается со счетом 6:0 или 0:6. В таких ситуациях ставки на выигрыш рассчитываются согласно окончательному результату, а фора и тотал рассчитываются по количеству заданных вопросов (сыгранных раундов). Другая информация,

касающаяся игры: события, время их прохождения, возможные исходы, которым Компания присваивает определенный коэффициент выигрыша, виды ставок, тип и др. обнародованы в программе.

4.16. Ставки на Собачьи и лошадиные скачки, гонки в мотоспорте

4.16.1. Ставки принимаются на финальный исход гонок согласно следующим версиям:

- Выбранный участник займет первое место (будет признан победителем гонки);
- Выбранный участник займет первое или второе место;
- Выбранный участник займет первое, второе или третье место;
- Выбранные два участника займут первое и второе место по указанной последовательности (выигравшая пара);
- Выбранные три участника займут первое, второе и третье место по указанной последовательности (выигравшая тройка).

4.17. Бокс, смешанные боевые искусства

4.17.1. Продолжительность поединка обозначается в Линии Тотал раундов. При определении тотала учитываются все раунды, которые начались

4.17.2. Победа первого (второго) спортсмена - обозначается в Линии Победа первого (второго) спортсмена как П1 (П2) и включает в себя следующие пункты:

- Победа по очкам (ПО, PTS) (включает в себя техническую победу по очкам (ТПО, TVP));
- Победа нокаутом (НК, КО);
- Победа техническим нокаутом (ТНК, ТКО);
- Победа болевым/удушающим/добровольной сдачей (Submission);
- Дисквалификация соперника (ДСК, DQ) или его отказ во время поединка (ОТК, RTD).

4.17.3. Ничья включает в себя техническую ничью - обозначается в Линии X, определяется по решению судей.

4.17.4. В случае принятия судьями результата без решения (БР, NC) все пари на такой поединок получают коэффициент выигрыша, равный 1.

4.17.5. Победа по очкам - означает победу, одержанную по решению судей.

4.17.6. Досрочная победа - включает в себя нокаут, технический нокаут, болевой/удушающий/добровольную сдачу, дисквалификацию соперника или его отказ во время поединка.

4.17.7. В случае изменения количества раундов, пари на исход поединка остаются в силе, а пари на количество раундов подлежат расчету с коэффициентом 1.

4.17.8. В каком раунде будет выигран бой - означает победу в поединке, одержанную досрочно в определенном раунде.

4.17.9. В случае технической победы по очкам, выигрышным считается общее количество очков, начисляемое победителю.

4.17.10. В случае если спортсмен в начале следующего раунда не вышел после удара гонга, считается, что бой окончился в предыдущем раунде.

4.17.11. Нокаут (КО) Да/Нет. Необходимо определить, будет ли выигран бой нокаутом или нет. Технический нокаут (ТКО) не учитывается.

4.18. Ставки на долгосрочные события.

4.18.1. Долгосрочными называются события, в которых предлагается спрогнозировать победителя чемпионата, турнира, части/этапа турнира, номинации, призера музыкального или иного конкурса, кандидата, выигравшего выборы, в номинациях или других событиях, которые могут произойти.

Расчёт ставок производится после официального объявления результатов организатором мероприятия.

Если по какой-либо причине участник, команда, игрок не принимает участие в состязании, то все сделанные на него ставки рассчитываются как проигрыш.

4.18.2. Если среди предложенных вариантов ставок на долгосрочном событии отсутствует один или несколько возможных вариантов исхода этого события, клиент может обратиться в компанию и сделать запрос на добавление соответствующего исхода в линию.

4.19. Другие ставки

Согласно условиям настоящих правил, Компанией могут быть предложены ставки на события, которые не упомянуты в этих правилах. В этом случае, учитывая особенности каждого события, в линии оговаривается тот исход (исходы) события (событий), на который (которые) Компания предлагает выигрышный коэффициент.

5. Акции и бонусы.

Компания предоставляет бонусы и возможность участвовать в текущих акциях тем Клиентам, которые пользуются услугами Компании с целью развлечения. Бесплатные ставки, бонусы и доступ к акциям будут аннулируются или снимаются с тех Клиентов, которые злоупотребляют данными предложениями. В случае злоупотребления приложением, Компания оставляет за собой право аннулировать его в любое время и немедленно закрыть счет нарушителя. Злоупотребление включает, но не ограничивается открытием нескольких счетов для получения нескольких бонусов. Компания оставляет за собой право аннулировать выданный Клиенту бонус в случае, если депозит не был использован для ставок. Компания также имеет право отменять бонусы и выигрыши со ставок в полном или частичном размере бонусной суммы, если подозревает, что Клиент действовал не по правилам.

Клиент может получать или пользоваться только теми предложениями, которые ему/ей доступны. Компания оставляет за собой право в любой момент и по любой причине изменить условия выдачи бонусов и круг Клиентов, которым доступны бонусы. Компания также имеет право по своему усмотрению и в любое время предложить особый бонус конкретному Клиенту или группе Клиентов, отменить бонусное предложение без какого-либо предупреждения или компенсации, изменить условия бонусного предложения и/или заменить одно бонусное предложение на другое.

В рамках подобных акций (включая, но не ограничиваясь акциями Выкуп ставки, Бонус на первый депозит, Бонус на экспресс и Кэшбэк на экспрессах) для каждого адреса электронной почты, кредитной карты и счета интернет-платежей доступен только один бонус.

6. Право на отправку сообщений.

Клиенты, зарегистрировавшись на сайте Компании, дают свое согласие на получение email-рассылки на свой адрес электронной почты, указанный при заполнении контактных данных.

Сообщения могут включать последние новости Компании, информацию о добавленных платежных системах, новых спортивных событиях, услугах, изменениях в регламенте и/или иных условиях и так далее.

7. Рекламные уведомления на сайте.

Компания имеет право размещать публичные объявления в разделе новостей на своем сайте, информируя пользователей об изменениях в действующем регламенте и/или иных условиях. Компания может отправить информацию об изменениях в действующем регламенте и/или других условиях на личный электронный почтовый адрес пользователя. Клиент, проходя регистрацию или продолжая пользоваться услугами сайта, соглашается на вышеупомянутые методы уведомления.

8. Порядок, место и сроки выплаты выигрышей.

8.1. Клиент может запросить сумму только в размере остатка на своем игровом счете.

8.2. При осуществлении выплат Компания вправе запросить у Клиента документы для удостоверения личности. Компания руководствуется международными принципами KYC (Знай Своего Клиента), которые обязывают идентифицировать личность Клиента, прежде чем разрешить операцию на вывод.

8.3. Клиент может в любое время (сразу после регистрации, до или после осуществления запроса на вывод средств) прикрепить копии (сканы) документа, удостоверяющего личность, в разделе Личный Кабинет Мой Профиль.

8.4. Компания оставляет за собой право закрыть счет Клиента и аннулировать любые сделанные Клиентом ставки при нарушении Клиентом Общих положений и Правил приема ставок, в том числе в следующих случаях:

- Выявления подделки документов, удостоверяющих личность, с помощью любых фоторедакторов;
- Открытия игрового счета личностью, не достигшей совершеннолетия по законам страны регистрации;
- При несовпадении регистрационных данных Клиента с прикрепленными в личном кабинете документами;
- При повторных регистрациях одного и того же лица;
- При использовании одной и той же банковской карты или иного платежного средства на разных игровых счетах;
- При использовании банковской карты или иного платежного средства, не принадлежащего владельцу игрового счета;

- В случае, если документ, прикрепленный к игровому счету, выложен в сети Интернет в свободном доступе;

- При любых других случаях мошенничества.

8.5. Заявка на вывод средств доступна в разделе Личный кабинет Касса.

До момента обработки заявки специалистом ее можно отменить, нажав кнопку Отмена на вкладке Все операции.

После обработки заявки кнопка становится неактивной и отмена невозможна. Рассмотрение заявки на вывод средств занимает не более 48 часов. Минимальная сумма для вывода в одной заявке 300 рублей/15 долларов/15 евро.

8.6. При выводе средств, помимо документа идентификации, Компания может потребовать предоставить копию банковской карты, с которой осуществлялся денежный перевод на игровой счет. На изображении лицевой стороны карты должны быть видны ФИО владельца карты, банк-эмитент, а также первые 6 и последние 4 цифры номера карты, остальные цифры можно закрыть. Для неименных или виртуальных карт, не имеющих физического носителя, необходимо прислать копию договора на открытие карты, где будут указаны ФИО и номер карты (либо выписку операций по карте с ФИО и номером карты). В случае несоответствия имени Клиента на сайте и имени владельца банковской карты, Компания вправе отказать в выводе средств и заблокировать счет Клиента до предоставления Клиентом платёжных реквизитов, соответствующих требованиям Компании. Компания оставляет за собой право потребовать от Клиента пройти дополнительные способы идентификации, включая видео-идентификацию, снимок лица вместе с документом, удостоверяющим личность и прочие методы.

8.7. Все электронные копии документов Клиента хранятся и используются в соответствии с условиями Использования персональных данных.

8.8. В соответствии с международными правилами по борьбе с отмыванием средств и предотвращению мошенничества, выплата денежных средств осуществляется тем же методом, каким было сделано пополнение игрового счета. В случае, если вывод средств не может быть осуществлен тем же методом, Компанией будет предложен другой метод.

8.9. В случае, если личность Клиента не может быть установлена, а также в случае выявления поддельных документов, мошенничества по ставкам, отмывания денег и прочих правонарушений, Компания имеет право заблокировать счет, обратиться в соответствующие органы и отказать в выплате средств.

8.10. Компания не является банковской институцией и, следовательно, на денежные средства на счету не начисляются проценты, а также на них не действуют никакие гарантии страховых вкладов или другие формы банковского страхования.

8.11. Если при первом выводе средств объем ставок у Клиента меньше 3-кратного размера первоначального депозита, Компания оставляет за собой право удержать комиссию в размере 20% от запрошенной суммы на вывод. Если подобный депозит был сделан при помощи пластиковой карты, Компания оставляет за собой право удержать до 25% от выводимой суммы.

8.12. При выводе средств в валюте mBTC, Клиент обязан указывать только те Bitcoin-адреса, которые принадлежат лично ему. Компания не несет ответственности за допущенные опечатки в платежных данных и вывод средств на чужие BTC-адреса.

8.13. Компания оставляет за собой право изменять Правила пополнения и вывода средств, а также список доступных платежных систем.

9. Претензии и Рекламации.

9.1. Прием претензий от Клиентов, а также доступ к информации об игровом счете Клиента производится при помощи запроса по электронной почте с адреса e-mail, указанного при регистрации или через раздел Личный Кабинет - Обратная Связь.

9.2. Претензии по результатам событий принимаются в течение 30 календарных дней с момента завершения события при наличии официальных документов по результату или ссылки на сайт организатора события, подтверждающих обоснованность претензии.

9.3. Жалобы, претензии и рекламации рассматриваются оперативно отделом поддержки клиентов (чат технической поддержки). В более сложных случаях вопрос адресуется для обращения к менеджерскому составу Компании (посредством электронной почты или через обратную связь в личном кабинете).

9.4. По всем претензиям, связанным с движением средств на счету, единственным доказательством являются логи в системе Компании.

9.5. Ответственность Компании не превышает сумму ставки или выигрыша, подлежащего выплате (в зависимости от того, какая сумма выше).

9.6. В ситуациях, не предусмотренных в данных правилах, окончательное решение принимается администрацией.

9.7. Если в результате перерасчета исходов события, остаток на счету Клиента отрицательный, что может случиться в результате опечаток или технических ошибок (например, остаток на игровом счете 5.000 у.е., реальный выигрыш Клиента 2.500 у.е., но на счету был ошибочно зарегистрирован выигрыш 25.000 у.е., который был выплачен Клиенту. В результате перерасчёта, отрицательный остаток составит -17.500 у.е.), Клиент не может делать ставки, пока не пополнит свой счет.

9.8. Все претензии по расчету ставок принимаются после объявления результатов события в течении 5 дней, в письменном виде.

9.9. В случае возникновения подозрений компания оставляет за собой право провести дополнительное расследование сроком не более 50 календарных дней.

10. Права и обязанности Компании и Клиента.

10.1 Не принимать ставки у лиц, которые не согласны с условиями настоящих правил.

10.2 Без каких-либо аргументов в любой момент отказаться от приема любой ставки

10.3 В случае ставок, сделанных по интернету, если по причинам (например, неполадки в сети, незаконное вторжение на интернет-страницу Компании и т. д.), не зависящим от Компании, сделанная ставка не была зафиксирована у Компании, или была зафиксирована не так, как желал Клиент, или была зафиксирована с опозданием, то в этом случае Компания не несет ответственности за возмещение нанесенному Клиенту ущерба. Компания в подобных случаях несет ответственность лишь в случае своей вины. Компания не несет ответственности за ущерб,

понесенный Клиентом, если это произошло вследствие невыполнения Клиентом своих обязанностей по сохранению секретности игрового счета, логина и пароля.

10.4 Отказаться от выплаты выигрыша если будет доказано, что Клиент заранее знал исход события.

Права и обязанности Компании и Клиента.

Клиент имеет право:

- 1) В полной мере ознакомиться с условиями приема ставок, что позволит ему сделать осмысленный выбор из имеющихся типов и видов ставок.
- 2) Ознакомиться с порядком расчета выигрышей, а также требовать выигрыши в указанные сроки.
- 3) В случае несогласия с расчетом ставок, в указанном порядке предъявить жалобу Компании.

Клиент обязан:

- 1) Ознакомиться со всеми изменениями, сделанными в линии до того, как сделать ставку.
- 2) При общении с технической службой и с другими работниками Компании придерживаться корректного стиля общения.



Игры

Игры

Акции

Live Слоты

Спорт

Live

Виртуальный спорт

Лидерборд

Приложение
О нас

Ответственная игра

Политика возврата

Полезные ссылки

Партнерская программа

Контакты

Конфиденциальность

Правила и условия

Правила приёма ставок

Информация

О нас

Конфиденциальность

Ответственная игра

Правила и условия

Политика возврата

Правила приёма ставок

Платёжные методы



Провайдеры



slotica

slotica

slotica

slotica

Online Chat

slot tica slot tica slot tica slot tica

slot tica slot tica slot tica slot tica

slot tica slot tica slot tica slot tica

slot tica slot tica slot tica slot tica

slot tica slot tica slot tica slot tica

slot tica slot tica slot tica slot tica

slot tica slot tica slot tica slot tica

slot tica slot tica slot tica slot tica

slot tica slot tica slot tica slot tica

slot tica slot tica slot tica slot tica

slot tica slot tica slot tica slot tica

slot tica slot tica slot tica slot tica

slot tica slot tica slot tica slot tica

slot tica slot tica slot tica slot tica

slot tica slot tica slot tica slot tica

slot tica slot tica slot tica slot tica

Slottica Casino

Slottica.com provides eGaming services and it is officially licensed by Atlantic Management B.V. (number: 139089) located at Emancipatie Boulevard Dominico F. "Don" Martina 29, Curacao. "Don" Martina 29, Curacao. CIL master gaming license nr. 5536/JAZ. In case you have any complains write to: info@curacaolicensing.com This website is operated by Atlantic Management B.V., (company number: 139089) located at: Emancipatie Boulevard Dominico F. "Don" Martina 29, Curacao.



gt



Online Chat



gt

